

User Manual Backgammon Timer (English)

Introduction

Congratulations on your purchase of this high quality Backgammon Timer from Digital Game Technology. This Backgammon Timer brings extra excitement and dynamics to any game played between two players. With its handy top buttons and large display, the Backgammon Timer is very easy to program and intuitive to use. It features a one period countdown Timer and has the option to add a fixed amount of delay time before each move during which the clock will not count down to each player. The clock switches from one player to the other player when one of the two levers is pressed.

Use the Backgammon Timer with a wide variety of games such as Chess, Draughts, Checkers, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly or any other two-player game. Just switch it on, set the play-time as desired and start the clock. Let the game begin!

Battery

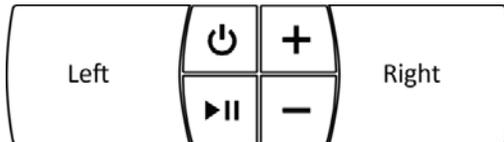
The Backgammon Timer operates on one AA battery. If the Backgammon Timer will not be used for a long period, we recommend removing the battery to avoid possible damage caused by a leaking battery. When the battery symbol  is shown in the bottom right corner of the display, the Backgammon Timer can still be used for several long games though it is recommended to replace the battery by a new one.

Important:

- The battery included is non-rechargeable and should not be recharged.
- Do not use rechargeable batteries in this product.
- Place the battery in the battery compartment with the correct polarity.
- A dead battery should be removed from the product immediately.
- Never short circuit the battery.

Backgammon Timer Operation

Control Buttons



	This is the power button to switch the Backgammon Timer on or off. Press twice to set delay. To switch off, keep the button pressed down for 1 second.
	Use this button to increase the game time or the delay time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to decrease the game time or the delay time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to start or stop the clock. Note that the clock can also be started by pressing the button "Left" or "Right".

Display layout



How to set the Backgammon Timer

- Press the  button. The display shows the last used game time setting. The  icon is visible on the display to indicate that the Backgammon Timer is not running.
- The game time or delay time can be set by using the  and  buttons. Press the  button again to display the last used delay time setting.
- If a delay time greater than zero seconds is selected the letter **D** will be displayed. If a delay time of zero seconds is selected the letter **D** will not be shown.
- At the start of each turn the game time will not start countdown until the delay time has passed. During the delay time the letter **D** and the colons will blink.
- The clock can now be started either by pressing the  button or by pressing "Left" or "Right". Pressing the  button will start the left clock (indicated by flashing colons). Pressing the lever on either side will start the clock for the opposite player.
- The  symbol appears indicating that the clock is running.
- Pressing the  button pauses the Backgammon Timer. The  symbol is now displayed.
- To resume, press the  button or button "Left" or "Right".
- Restart the Backgammon Timer for a new game by turning the power off and on using the  button.
- The Backgammon Timer will remember the last used game time and delay time setting.

Setting the game time

At the start of a game both players receive the same amount of time. The game time can be set as per below time intervals.

Game time per player	Game time interval options:
Below 1 minute	Intervals of 1 second
Between 1 and 10 minutes	Intervals of 30 seconds
Between 10 and 30 minutes	Intervals of 1 minute
Between 30 minutes and 2 hours	Intervals of 5 minutes
2 hours and 9 hours and 30 minutes	Intervals of 30 minutes

Note: Below 1 minute, the delay time can be set with intervals of 1 second. Between 1 minute and 9 minutes and 50 seconds it can be set with intervals of 10 seconds.

Flag behaviour

On the side of the first player that reaches zero, i.e., runs out of time, a blinking flag will be displayed and his clock will stop. When the second player reaches zero, the clock will stop counting but no flag is displayed. This makes it possible to always establish which player reached zero first, i.e., ran out of time first.

Beeper behaviour

The beeper can be switched on or off by keeping the  button pressed down for 2 seconds when turning on the Backgammon Timer. The  symbol is displayed when the beeper is activated. With sound activated, there is a short beep when 10, 5, 4, 3 and 2 seconds remain and a longer beep when 1 second remains until zero is reached.

Maintenance and cleaning

Your Backgammon Timer is a durable well-made product. When treated with care it will give you many years of trouble-free performance. To clean the clock a slightly-moistened soft cloth should be used. Do not use abrasive cleaning liquids. Be aware that sunlight may cause discoloration of the Backgammon Timer.

Warranty conditions

Digital Game Technology guarantees that your Backgammon Timer complies with the highest quality standards. If despite our care in selecting qualified components, materials, production and transport, your Backgammon Timer nevertheless shows a defect during the first 24 months after purchase, you should contact the retailer where you obtained the product. To claim the warranty you may be asked to present proof of purchase. When a defective product is returned, please give a detailed description of the problem and the serial number of the Backgammon Timer.

The warranty is only valid if the Backgammon Timer has been used in a reasonable and prudent manner as intended to be used. The warranty is voided if the Backgammon Timer has been misused or if any unauthorized repair attempts were undertaken without prior written consent from Digital Game Technology.

Technical specifications

Battery	One AA (penlight) battery
Time deviation	Less than 1 second per hour
Housing	ABS plastic (various colors)
Display	115 x 17 mm
Size	155 x 60 x 42 mm
Weight	105 gram (including battery)

Disclaimer

We have spared no efforts to make sure that the information in this manual is correct and complete. However there shall be no liability for any errors or omissions. Digital Game Technology reserves the right to change the specifications of the hardware and software described in this manual without prior notice. No part of this manual may be reproduced, transmitted or translated in any language in any form, by any means, without the prior written permission of Digital Game Technology.



The Backgammon Timer complies with the directives: 2004/108/EC and 2011/65/EU.



This product is marked with the recycling symbol indicating that at end of its life, the product must be disposed separately at an appropriate waste collection point according local regulations. Do not dispose the product in the normal domestic unsorted waste stream.



This product is not suitable for children of 0 – 3 years of age. Includes small parts. Choking hazard.



The Backgammon Timer complies with the regulation of the German "Der Grüne Punkt" Trademark of Duales System Deutschland GmbH.

MA_ENG_CLOCK_User Manual Backgammon Timer_Rev 1805
© Copyright 2018 Digital Game Technology BV



DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands
www.digitalgametechnology.com

Bedienungsanleitung Backgammon Timer (Deutsch)

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen Uhr von Digital Game Technology. Der DelayTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die Backgammon Timer sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts- als auch über eine Vorwärts-Zählfunktion (eine Periode), welche auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten eingestellt werden kann. Der DelayTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald der Taste "Links" oder "Rechts" gedrückt wird.

Diesem DelayTimer können Sie für eine große Anzahl an Gesellschaftsspielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Citys, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele für zwei Spieler verwenden. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der DelayTimer. Das Spiel kann beginnen!

Batterie

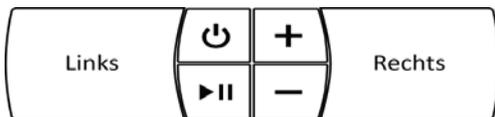
Die Backgammon Timer läuft mit einer AA-Batterie. Wenn der DelayTimer längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig, da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden, aber wir empfehlen die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

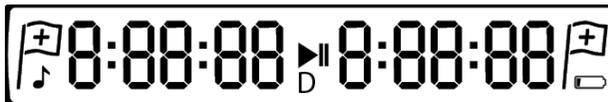
Backgammon Timer Beschreibung der Tasten

Bedienungstasten



	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des DelayTimer. Halten Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt. Duck noch einmal um der Delayzeit ein zu stehen
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spiel- oder Delayzeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Benutzen Sie diese Taste, um die Spiel- oder Delayzeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr zu starten. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste "Links" oder "Rechts" drücken.

Backgammon Timer Display-Layout



Die Backgammon Timer DelayTimer

- Schalten Sie die Uhr mit der T aste  ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das  Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der DelayTimer pausiert.
- Die Bedenkzeit oder die Delayzeit für ein Spiel bzw. eine Partie kann jetzt eingestellt werden mit Hilfe der  und der  Taste. Drücken Sie erneut die  Taste, um die zuletzt verwendete Delayzeit Einstellung anzuzeigen.
- Wenn eine Delayzeit größer als null Sekunden selektiert wird, dann erscheint die Buchstabe **D** im Display. Wenn die Delayzeit gleich Null ist, wird die Buchstabe **D** nicht angezeigt.
- Am Anfang jeder Zug wird der Countdown nicht gestartet, bis die Delayzeit abgelaufen ist. Während der Delayzeit wird der Buchstabe **D** und die Doppelpunkte blinken.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die  Taste oder die Taste "Links" oder "Rechts" drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Zeit an zu laufen (dies wird durch ein blinkendes Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste "Links" oder "Rechts" drücken fängt die Zeit des anderem Spielers an zu laufen und die eigene Zeit stoppt.
- Das Symbol  zeigt nun an dass die Zeit läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Zeit an. Das Pause-Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen, drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste "Links" oder "Rechts".
- Starten Sie den DelayTimer für ein neues Spiel, indem Sie die Uhr aus- und wieder einschalten mit der  Taste.
- Der DelayTimer wird die zuletzt benutzte Spielzeit und Delayzeit-Einstellung erinnern bzw. speichern.

Die Partiezeit und Delayzeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit. Der DelayTimer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle gestartet werden:

Bedenkzeit	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 1 Minute	Intervall von 1 Sekunde
Partie zwischen 1 und 10 Minuten	Intervall von 30 Sekunden
Partie zwischen 10 und 30 Minuten	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 2 Stunden	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 2 Stunden und 9 Stunden und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Unterhalb von 1 Minute kann die Delayzeit mit Intervallen von 1 Sekunde eingestellt werden. Zwischen 1 Minute und 9 Minuten und 50 Sekunden kann es mit Intervallen von 10 Sekunden eingestellt werden.

Das Fähnchen

Auf der Seite des Spielers, dessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird ein blinkendes Fähnchen angezeigt. Wenn der zweite Spieler Null erreicht, stoppt seine Uhr zu zählen, aber kein Fähnchen wird angezeigt. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenkzeit überschritten hat.

Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des DelayTimer gedrückt gehalten wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden.

Pflege und Reinigung

Beim Backgammon Timer DelayTimer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel. Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr DelayTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Rechnungsnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr. Die Garantie ist nur gültig, wenn die Backgammon Timer normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.

Technische Daten

Batterien:	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung:	Beträgt weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse:	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display:	115 x 17 mm
Format:	155 x 60 x 42 mm
Gewicht:	105 Gramm (einschließlich Batterie)

Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern. Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.



Die Backgammon Timer entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.



Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.



Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!



Die Backgammon Timer entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Dualen System Deutschland GmbH.

MA_GER_Clock_User Manual Backgammon Timer_Rev 1805
© Copyright 2018 Digital Game Technology BV



DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede, Niederlande
www.digitalgametechnology.com